

Réussir vos rituels Scrum : les clés pour une équipe agile performante

Sprint Planning : définir la valeur

- Durée maximale : 8 heures pour un Sprint d'un mois (à réduire proportionnellement pour les Sprints plus courts).
- Objectif unique : Définir le 'Sprint Goal', une seule valeur métier recherchée pour le Sprint.
- Résultat attendu : Un Sprint Backlog clair et partagé par toute l'équipe.

Daily Scrum : inspecter et adapter

- Durée stricte : 15 minutes maximum.
- Participants : Réservé exclusivement aux développeurs.
- Objectif : Inspecter la progression vers l'Objectif de Sprint et adapter le Sprint Backlog.
- Point de vigilance : Ne jamais transformer ce moment en réunion de reporting ou en résolution de problèmes techniques complexes (prévoir une réunion dédiée).

Sprint Review et Retrospective : améliorer l'existant

- Sprint Review (max 4h) : Collaborer sur les résultats obtenus et adapter le Product Backlog en conséquence.
- Sprint Retrospective (max 3h) : Identifier des améliorations concrètes sur les processus et les interactions de l'équipe.
- Engagement : Aboutir à au moins un élément d'amélioration actionnable, idéalement intégré dans le Sprint Backlog suivant.

Backlog Refinement : maintenir la fluidité

- Nature : Bien que non formellement listé comme événement Scrum, il est essentiel pour la préparation.
- Capacité : Occupe généralement jusqu'à 10% de la capacité de l'équipe par Sprint.
- Utilité : Clarifier et détailler les éléments du Product Backlog pour garantir la fluidité des futurs Sprints.